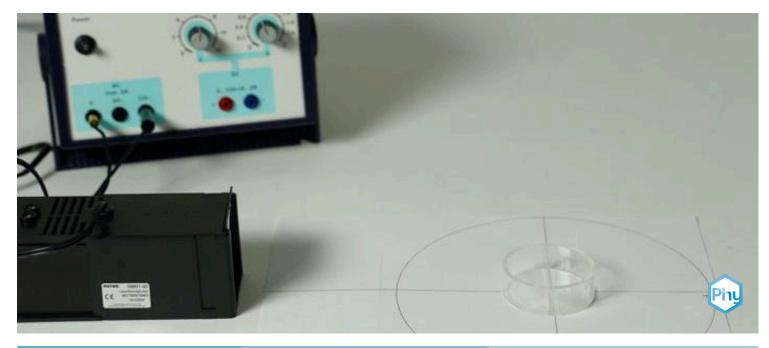


# Funktionsweise des menschlichen Auges (Normalsichtigkeit)



Physik	Licht & Optik	Optische	Geräte & Linsen
<b>Schwierigkeitsgrad</b>	<b>QQ</b> Gruppengröße	Uorbereitungszeit	Durchführungszeit
mittel	2	10 Minuten	10 Minuten

This content can also be found online at:



http://localhost:1337/c/5f082257e736740003829da3





# **PHYWE**



# Lehrerinformationen

# Anwendung (1/2)





Die Versuche zur Akkommodation des menschlichen Auges, zur Fehlsichtigkeit und deren Korrektur sind geeignet, die Wirkungsweise physikalischer Gesetzmäßigkeiten auch in der lebenden Natur zu verdeutlichen.

Die Schüler sollen in diesem Versuch ihre Kenntnisse über den Lichtverlauf in Konvexlinsen und über die Veränderung der Brennweite bei unterschiedlich dicken Linsen (Linsenkombinationen) auf das menschliche Auge anwenden.



### Anwendung (2/2)

#### **PHYWE**



Im ersten Versuchsteil wird die Abbildung auf den als Netzhaut zu betrachtenden Kreisbogen bei parallelem Lichteinfall untersucht und damit die Lage des Gegenstandes im Unendlichen simuliert. Ausgehend von den Beobachtungen bei leicht zur optischen Achse geneigtem Lichteinfall kann die Bildentstehung auf der Netzhaut erläutert werden. Durch die Veränderung der Linse im zweiten Teilversuch ist auch bei divergent einfallendem Licht (simulierte Lage des Gegenstandes nahe der Linse) eine scharfe Abbildung auf der Netzhaut beobachtbar. Der Versuch ist anspruchvoll hinsichtlich der Fähigkeiten und experimentellen Fertigkeiten der Schüler, andererseits aber hinsichtlich des Motivationswertes für die Beschäftigung mit physikalischen Fragestellungen sehr hoch einzuschätzen.

# **Sonstige Lehrerinformationen (1/3)**

**PHYWE** 



#### Hinweise zu Aufbau und Durchführung

Bei sorgfältiger Beachtung der Aufbauhinweise (Lage des Kreisbogens und der Küvette, Justierung) ist ein optimales Versuchsergebnis zu erwarten. Der nach oben gefaltete Rand des Blattes Papier verhindert die im Hinblick auf das Versuchsziel uninteressante Beobachtung des Lichtverlaufs hinter dem Brennpunkt. Zur weiteren Verbesserung des Augenmodells kann ein schmaler Papierstreifen (als Netzhautebene) senkrecht auf den Kreisbogen geklebt werden.

Die Neigung der Lichtbündel gegenüber der optischen Achse sollte nicht mehr als 10° sein, da sonst der Brennpunkt nicht mehr auf dem Kreisbogen liegt.

Steht ein Kolbenprober (Spritze, 20 ml, aus 02591-03) zur Verfügung, kann der Vorgang der Verringerung der Augenkrümmumg und damit die Anpassung des Auges auf weit entfernte Gegenstände durch Absaugen des Wassers simuliert werden.





# **Sonstige Lehrerinformationen (2/3)**

**PHYWE** 



#### **Anmerkung**

Der Vorteil des beschriebenen Versuchsaufbaus gegenüber Aufbauten mit der optischen Bank liegt in der besseren Annäherung an reale Vorgänge im Auge, die vor dem Versuch Gegenstand des Unterrichts sein sollte. Die elastische Krümmungsänderung der Kristallinse und damit die Scharfeinstellung des Bildes auf der Netzhaut wird im menschlichen Auge durch den Ziliarmuskel (Ringmuskel) bewirkt. Der mittlere Krümmungsradius schwankt zwischen 10,4 mm bei nicht zusammengezogenem Ziliarmuskel und 5,7 mm bei voller Anpassung bei nahe dem Auge befindlichen Gegenständen.

# **Sonstige Lehrerinformationen (3/3)**

**PHYWE** 

#### Lernziel



Die Schüler sollen Kenntnisse über den Lichtverlauf in Konvexlinsen erlangen und die Veränderung der Brennweite bei unterschiedlich dicken Linsen (Linsenkombinationen) auf das menschliche Auge anwenden können.

#### **Aufgaben**



Untersuche den Verlauf des Lichts im menschlichen Auge mit Hilfe eines Modells bei:

- 1. Einstellung des Auges (Akkommodation) auf einen weit entfernten Gegenstand.
- 2. Einstellung des Auges auf einen nahen Gegenstand.



# Sicherheitshinweise

#### **PHYWE**



Für diesen Versuch gelten die allgemeinen Hinweise zum sicheren Experimentieren im naturwisschenschaftlichen Unterricht.

# **PHYWE**



# Schülerinformationen



#### **Motivation PHYWE**

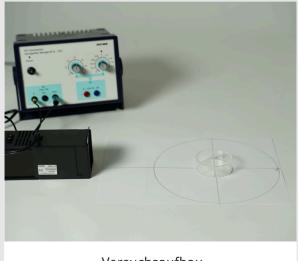


Auge

#### Wie können wir nah und fern sehen?

Dinge werden für uns sichtbar, weil von ihnen Lichtstrahlen ausgehen. Diese fallen durch die Linse ins Augeninnere auf die Netzhaut. Um scharf zu sehen, müssen alle Lichtstrahlen genau auf die Netzhaut treffen. Mit dem Ziliarmuskel können wir die Form unserer Linse so verändern, dass wir sowohl nahe als auch ferne Gegenstände scharf sehen können. In der Fernsicht ist die Linse flach, je näher der fixierte Gegenstand, desto runder wird die Linse. Diesen Mechanismus zwischen Linsenkrümmung und Lichteinfall wollen wir uns in diesem Versuch ansehen.

#### **Aufgaben PHYWE**



Versuchsaufbau

Untersuche den Verlauf des Lichts im menschlichen Auge mit Hilfe eines Modells bei:

- 1. Einstellung des Auges (Akkommodation) auf einen weit entfernten Gegenstand.
- 2. Einstellung des Auges auf einen nahen Gegenstand.

#### Zusätzlich wird benötigt:

- Weißes Papier
- Zirkel
- Lineal (ca. 30cm)
- o Becher, ca. 100ml





## Material

Position	Material	ArtNr.	Menge
1	Leuchtbox, Halogen 12 V/20 W	09801-00	1
2	Küvette, Doppelhalbkreis, r = 30 mm	09810-06	1
3	PHYWE Netzgerät, RiSU 2019 DC: 012 V, 2 A / AC: 6 V, 12 V, 5 A	13506-93	1





# **Aufbau - Achtung!**

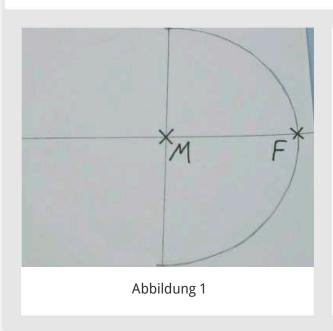
#### **PHYWE**



Achte darauf, dass der trapezförmige Modellkörper seine Lage beim Bewegen der Leuchtbox nicht verändert.

# **Aufbau (1/2)**

#### **PHYWE**



**Achtung:** Achte darauf, dass die Küvette ihre Lage beim Bewegen der Leuchtbox nicht verändert.

Bereite dein Blatt Papier nach Abbildung 1 vor. Zeichne in 8,5 cm Abstand vom rechten Rand ein rechtwinkliges Linienkreuz (Schnittpunkt M) und in jeweils 3 cm Abstand von M auf der senkrechten Linie je eine Markierung.

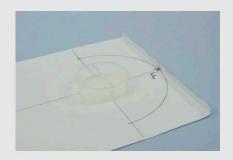
Zeichne einen Halbkreis um M mit dem Radius 7,5 cm. Der Schnittpunkt mit der optischen Achse sei F. Der Halbkreis stellt in deinem Augenmodell die Netzhaut dar.

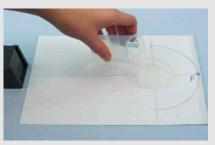


Aufbau (2/2)

**Abb. 2:** Falte 1 cm vom rechten Rand entfernt das Blatt Papier als Schirm nach oben. Der Punkt F liegt in der Faltkante. Stelle die Küvette genau innerhalb der Markierungen auf das Linienkreuz. Die Trennwand innerhalb der Küvette muss dabei im rechten Winkel zur optischen Achse, also auf der senkrechten Linie stehen. Die Küvette stellt in deinem Modell die Augenlinse dar.

**Abb. 3:** Setze die Dreispaltblende in die Leuchtbox auf der Linsenseite ein und stelle die Leuchtbox in etwa 1 cm Abstand vom linken Rand des Blattes auf. Fülle die der Leuchtbox zugewandte Hälfte der Küvette vorsichtig mit ca. 20 ml Wasser.





# **Durchführung (1/5)**

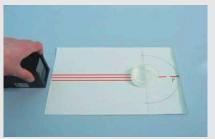
#### **PHYWE**

1. Einstellung des Auges auf weit entfernte Gegenstände

**Abb. 4:** Schließe die Leuchtbox an das Netzgerät an (12 V ~).

**Abb. 5:** Verschiebe die Leuchtbox, bis das mittlere Lichtbündel genau entlang der optischen Achse und ungebrochen durch die Küvette verläuft. Wenn dies nicht der Fall ist, verschiebe die Küvette vorsichtig etwas an der senkrechten Linie.





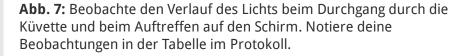




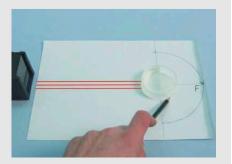
# Durchführung (2/5)

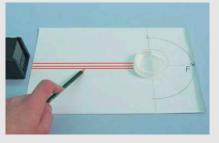
#### **PHYWE**

**Abb. 6:** Markiere mit dünnem Bleistift vorsichtig die Umrisse der Küvette, ohne sie dabei zu verschieben.



Markiere mit stets zwei Kreuzchen die einfallenden und gebrochenen Lichtbündel.



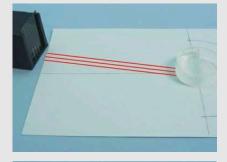


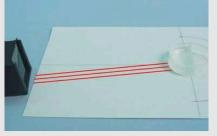
# Durchführung (3/5)

#### **PHYWE**

**Abb. 7:** Verschiebe die Leuchtbox nun so weit, bis das Licht leicht geneigt zur optischen Achse nach unten auf die Küvette einfällt. Das mittlere Lichtbündel muss dabei aber weiter genau in Richtung des Linienkreuzes (Punkt M) verlaufen. Beobachte wieder den Verlauf des Lichts, insbesondere die Lage des Brennpunktes im Vergleich zum Punkt F. Notiere deine Beobachtungen.

**Abb. 8:** Wiederhole diese Beobachtungen für die leicht nach oben geneigte Lage der Leuchtbox. Notiere deine Beobachtungen in der Tabelle.



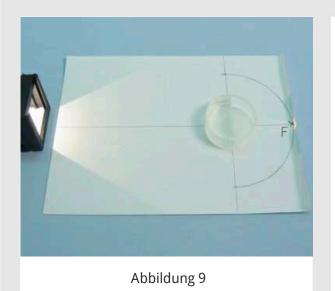






# Durchführung (4/5)

#### **PHYWE**



#### 2. Einstellung des Auges auf nahe Gegenstände.

**Abb. 9:** Drehe die Leuchtbox um 180° und entferne die Blende, so dass jetzt divergentes Licht auf die Küvette fällt. Die Lage der Leuchtbox ist identisch mit der im ersten Teilversuch.

Beobachte den Verlauf des Lichts hinter der Küvette, insbesondere beim Auftreffen auf dem Schirm. Notiere deine Beobachtungen im Protokoll.

# Durchführung (5/5)

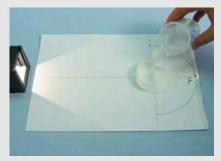
#### **PHYWE**

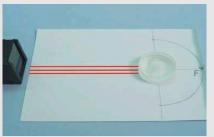
**Abb. 10:** Fülle die andere Hälfte der Küvette nun vorsichtig auch mit ca. 20 ml Wasser.

Beobachte dabei die Veränderung des Lichtverlaufs und notiere deine Beobachtungen in der Tabelle.

**Abb. 11:** Drehe die Leuchtbox nochmals um 180°, so dass jetzt wieder paralleles Licht (mit Dreispaltblende) in Richtung der optischen Achse auf die vollständig gefüllte Küvette fällt.

Beobachte den Verlauf des Lichts, insbesondere die Lage des Brennpunktes und die Abbildung auf dem Schirm. Notiere deine Beobachtungen.













# **Protokoll**

# Notiere Deine Beobachtungen in der Tabelle. Versuchsbedingungen paralleles Licht entlang der optischen Achse paralleles Licht, Leuchtbox in Position 2 paralleles Licht, Leuchtbox in Position 3





abelle (2/2)	PHYW
Notiere Deine Beobachtungen in der Tabelle.	
Versuchsbedingungen	Beobachtungen
divergentes Licht	
Einfüllen von Wasser in die zweite Küvettenhälfte	
paralleles Licht entlang der optischen Achse, auf die voll gefüllte Küvette	
uswertung - Frage 1	ЭНҮМ



Küvette mit dem Lichtweg durch konvexe Glaslinsen.



ne halbseitig mit
РНУМ
Formuliere eine den.
Formuliere eine den.
Formuliere eine den.





uswertung - Frage 4	PHYWE
Was verändert sich, wenn die mit divergentem Licht beleuchtete Küvette vollstä wird?	andig mit Wasser gefüllt
uswertung - Aufgabe 5	₽HYW
uswertung - Aufgabe 5	₽HYW
<b>Iswertung - Aufgabe 5</b> Divergentes Licht gelangt von nahe dem Auge befindlichen Gegenständen in das das menschliche Auge der Entfernung dieser Gegenstände an?	<b>PHYW</b> s Auge. Wie passt sich
Divergentes Licht gelangt von nahe dem Auge befindlichen Gegenständen in da	
Divergentes Licht gelangt von nahe dem Auge befindlichen Gegenständen in da	
Divergentes Licht gelangt von nahe dem Auge befindlichen Gegenständen in da	
Divergentes Licht gelangt von nahe dem Auge befindlichen Gegenständen in da	



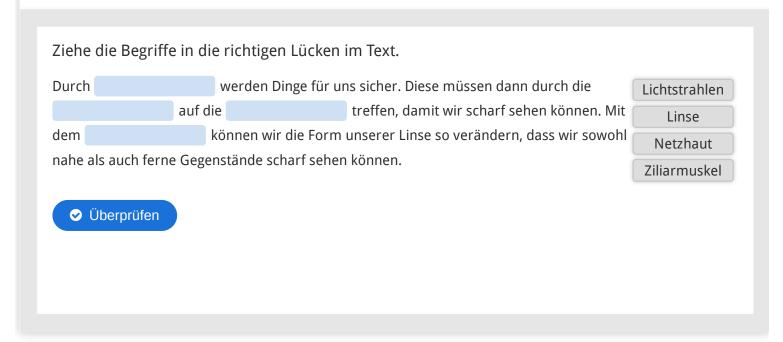


uswertung - Aufgabe 6	PHYWI
Welche Schlußfolgerung lässt sich aus dem Ergebnis des letzten Teilversuches ziehen (paralleles Lich fällt auf die vollgefüllte Küvette), wenn wieder vom Modell auf das Auge geschlossen wird?	ht
uswertung - Zusatzaufgabe	PHYWI
USWERTUNG - ZUSATZAUFGABE  Welche Vermutung ergibt sich über die Lage des Bildes auf der Netzhaut, wenn du die Ergebnisse de Versuche betrachtest, bei denen das Licht schräg von oben bzw. von unten auf die Küvette fiel?	
Welche Vermutung ergibt sich über die Lage des Bildes auf der Netzhaut, wenn du die Ergebnisse de	
Welche Vermutung ergibt sich über die Lage des Bildes auf der Netzhaut, wenn du die Ergebnisse de	
Welche Vermutung ergibt sich über die Lage des Bildes auf der Netzhaut, wenn du die Ergebnisse de	





# Aufgabe 1 PHYWE



# Aufgabe 2 PHYWE

Um in die Ferne zu sehen, muss die Linse im Auge folgende Form haben:

○ rund
○ flach

○ Überprüfen







# Aufgabe 3 PHYWE

Eine häufige Ursache für Kurzsichtigkeit entsteht, wenn das Licht nicht direkt auf der Netzhaut fokussiert wird. Verursacht wird dies durch:

- O Einen zu langen Augapfel.
- O Eine Krümmung in der Netzhaut.
- O Einen zu kurzen Augapfel.



Sehtest für Kurzsichtigkeit

Folie	Punktzahl/Summe
Folie 30: Sehen durch das Licht	0/4
Folie 31: In die Ferne sehen	0/1
Folie 32: Kurzsichtigkeit	0/1

Gesamtsumme









Text exportieren

